



发行说明


openSUSE Leap 是一个用于您的个人计算机、笔记本电脑或服务器的基于 Linux 的自由操作系统。您可以使用它纵览网络风云，梳理电邮，剪辑相片，打点公务，观赏视频或品鉴音乐，尽享人生乐趣！


贡献者: 玛格丽特 · 苏、Grover Chou、Dingzhong Chen


出版日期: 2018-05-14, : 15.0.20180514


目录

- 1 安装 2
- 2 系统升级 3
- 3 打包更改历史 5
- 4 桌面 5
- 5 安全 9
- 6 更多信息和反馈 10

发行说明还在不断地扩充中。要找到最近的更新，请查看在线版本 <https://doc.opensuse.org/release-notes> 。英文版本的说明会随时更新。翻译版本可能暂时不完整。

如果你从一个旧的版本升级到 openSUSE Leap，请见先前版本的发行说明：<https://zh.opensuse.org/openSUSE:发行说明> 。

有关 openSUSE 项目的信息请参考：<https://www.opensuse.org> 。

要提交此发布版本的错误报告，请使用 openSUSE Bugzilla。详情请见 <https://zh.opensuse.org/openSUSE:提交错误报告> 。

1 安装

此章节为关于安装过程的描述。详细的升级指引请参考文档 <https://doc.opensuse.org/documentation/leap/startup/html/book.opensuse.startup/part.basics.html> 。

1.1 最小化系统安装

最小安装的系统缺乏通常被认为是理所当然的某些功能：

- 它不包含软件防火墙前端，你可以另行安装软件包 `firewalld`。
- 它不包含 YaST，你可以另行安装软件集 `patterns-yast-yast2_basis`。

1.2 UEFI—统一可扩展固件接口

将 openSUSE 安装到使用 UEFI（统一可扩展固件接口）引导的计算机上，特别建议您检查一下硬件制造商推荐的固件更新，并且，如果有的话，请安装这样的更新。预装了 Windows 8 及更新版本 是表明您计算机使用 UEFI 引导的一个明显标志。

背景：有些 UEFI 固件存在问题，会导致在向 UEFI 存储区域写入过多的数据时损坏。但是并没有清晰的数据来界定多少为“过多”。

openSUSE 仅写入可以引导操作系统所需的最小数据，从而将该风险控制在最低。最小数据意味着告知 UEFI 固件 openSUSE 引导加载器的位置。我们默认禁用了上游 Linux 内核使用 UEFI 存储区域存放引导和崩溃信息（`pstore`）的功能。然而还是推荐安装硬件制造商推荐的任何固件更新。

1.3 UEFI、GPT 和 MS-DOS 分区

伴随着 EFI/UEFI 规范到来的是一种新的分区风格：GPT（GUID 分区表）。这种新方法使用全局唯一标识符（128 位值显示成 32 个十六进制数字）来识别设备和分区类型。

另外，UEFI 规范也允许传统的 MBR（MS-DOS）分区。Linux 引导加载器（ELILO 或 GRUB2）会尝试为这些传统方式的分区自动生成一个 GUID，并将它们写入到固件中。这样的 GUID 可频繁变化，导致重写固件。重写由两个不同操作组成：移除旧项和创建替代前一个项的新项。

新式固件具有垃圾收集器，可搜集删除的项并释放内存以预留给旧项。当错误的固件不搜集并释放这些项时就会导致问题。这可能致使系统无法引导。

规避方法很简单：将传统的 MBR 分区转换成新的 GPT 分区来避免此问题。

1.4 手动安装 Nvidia 驱动程序

openSUSE Leap 15.0 中，在你手动安装 Nvidia 驱动程序之前，你需要卸载 `drm-kmp-default` 软件包，然后使用 `.run` 命令行脚本存档：

```
zypper rm drm-kmp-default
```

如果安装由 Nvidia 提供的 RPM 软件包，将不会被这个问题影响，因为这些软件包在安装时已自动将 `drm-kmp-default` 替换。

如果你决定卸载 Nvidia 的驱动程序，请务必重新安装 `drm-kmp-default`。

如需了解更多信息，请见 https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=1044816。

1.5 在带有高 DPI 显示器的电脑上缩放安装工具 UI

YaST 安装工具默认不为高 DPI 显示器缩放它的 UI。如果您拥有一部高 DPI 显示器的电脑，您可以设置 YaST 成为显示器自动缩放它的 UI。要这样做，请添加 `QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR=1` 到引导程序的命令行。

2 系统升级

此章节列出了与升级系统相关的注释。详细升级指引请参考文档 <https://doc.opensuse.org/documentation/leap/startup/html/book.opensuse.startup/cha.update.osuse.html>。

如需了解更多信息，请见 第 3 节 “打包更改历史”。

2.1 从 openSUSE Leap 42.3 升级

2.1.1 Postfix Admin 使用向后不兼容的目录布局

从版本 3.2 开始，即包含在 openSUSE Leap 15.0 中的 Postfix Admin (软件包 `postfixadmin`) 使用了一个新的向后不兼容的目录布局：

- 配置文件移动到了 `/etc/postfixadmin`。
- PHP 代码移动到了 `/usr/share/postfixadmin`。
- Smarty 缓存移动到了 `/var/cache/postfixadmin`。

Postfix Admin 不再从以前的位置读取配置文件，并且配置不会自动迁移。因此，您需要手动迁移以下项目：

- 在 `/srv/www/htdocs/postfixadmin` 中将 `config.local.php` 移动到 `/etc/postfixadmin`。
- 如果你自行编辑了 `config.inc.php`，理想状态下请将这些自定义配置合并到 `/etc/postfixadmin/config.local.php`。我们建议保持 `config.inc.php` 未经修改。
- 在 Apache 配置中，添加或启用别名 `/postfixadmin`：

- 要在所有虚拟主机上使用别名，请运行：

```
a2enflag POSTFIXADMIN && rcapache2 restart
```

- 要使别名仅在特定虚拟主机上可用，请将该别名添加到该虚拟主机的配置中。

3 打包更改历史

3.1 弃用的软件包

弃用的软件包依旧提供为发行版的一部分，但计划在下个 openSUSE Leap 版本中移除。这些软件包存在是为了方便迁移，但不鼓励使用它们且它们可能不会再收到更新。

如需确认安装的软件包是否还有人维护，请先安装 `lifecycle-data-openSUSE` 软件包，再执行如下命令：

```
zypper lifecycle
```

4 桌面

此章节列出了 openSUSE Leap 15.0 上的桌面问题和更改。

4.1 专有 Nvidia 驱动不支持在 Wayland 上运行 KDE

KDE Plasma Wayland 会话不支持专有的 Nvidia 驱动程序。如果你使用 KDE 及专有 Nvidia 驱动，请停留在 X 会话。

4.2 没有默认的 Compose 组合键

在之前的 openSUSE 版本中，Compose 组合键是用来输入标准键盘所无法提供的字符的。比如为了输入“å”，就需要按下并释放 `Shift`-`右 Ctrl` 再按下 `a` 两次。

在 openSUSE Leap 15.0 中，由于 `Shift`-`右 Ctrl` 无法正常工作，因此不再默认设定 Compose 键。

- 要定义一个系统全局的 Compose 键组合，修改文件 `/etc/X11/Xmodmap` 中的如下行：

```
[...]  
!! Third example: Change right Control key to Compose key.  
!! To do Compose Character, press this key and afterwards two
```

```
!! characters (e.g. `a' and `^' to get 342).  
!remove Control = Control_R  
!keysym Control_R = Multi_key  
!add Control = Control_R  
[...]
```

要取消注释示例代码，移除行首的 `!` 字符。但是请注意，如果您使用 `setxkbmap` 命令的话，`Xmodmap` 文件中的配置将会被覆盖。

- 若需定义用户的 Compose 键组合，可以使用桌面环境提供的键盘设定工具或者使用 `setxkbmap` 命令行工具：

```
setxkbmap [...] -option compose:COMPOSE 键
```

其中的 `COMPOSE` 键，可以替换成您喜欢的键号如 `ralt`（右 Alt 键）、`lwin`（左 Windows 键）、`rwin`（右 Windows 键）、`menu`（菜单键）、`rctl`（右 Ctrl 键）或者 `caps`（大写锁定键）。

- 除此以外，使用 IBus 输入法也可输入特殊字符而不需要使用 Compose 键。

4.3 使用 `update-alternatives` 命令设置登陆管理器和桌面会话

在过去，你可以使用 `/etc/sysconfig` 或 YaST 模块 `/etc/sysconfig Editor` 去定义登陆管理器和桌面会话。从 openSUSE Leap 15.0 开始，这些值不再在 `/etc/sysconfig` 定义，需使用 `alternatives` 系统。

请使用以下代替品变更默认：

- 登陆管理器： `default-displaymanager`
- Wayland 会话： `default-waylandsession.desktop`
- X 桌面会话： `default-xsession.desktop`

例如，要检查 `default-displaymanager` 的值，请使用：

```
sudo update-alternatives --display default-displaymanager
```

要切换 `default-displaymanager` 至 `xdm`，请使用：

```
sudo update-alternatives --set default-displaymanager \  
/usr/lib/X11/displaymanagers/xdm
```

为了启用 alternatives 的图形管理界面，可以使用 YaST 模块 `Alternatives`，您可以安装软件包 `yast2-alternatives`。

4.4 当使用 GNOME Shell 但不使用 GDM 时，屏幕锁定不起作用

当 GNOME Shell 和其他非 GDM 的登录管理器，如 SDDM 或 LightDM 共同使用时，屏幕不会清空或锁定。除此之外，也无法在不退出登录的情况下切换用户。

若要在 GNOME Shell 中使用屏幕锁定，在你的登录管理器中启用 GDM：

1. 确保软件包 `gdm` 已安装。
2. 打开 YaST，并在里面打开 `/etc/sysconfig` 管理器。
3. 移动到 `Desktop > Display manager > DISPLAYMANAGER`。
4. 在文本框中，指定 `gdm`。点击 `确定` 进行保存。
5. 重新启动系统。

4.5 在电脑上使用 High-DPI Displays 缩放 SDDM UI

KDE 的默认登录管理器，SDDM，默认不会为高 DPI 显示器缩放它的 UI。如果您拥有高 DPI 显示器的电脑，您可以使用配置文件 `/etc/sddm.conf` 设置 SDDM 成为显示器自动缩放它的 UI：

```
[XDisplay]  
ServerArguments=-dpi 设置的 DPI  
EnableHiDPI=true
```

将 `DPI_SETTING` 替换为一个合适的 DPI 值，例如 `192`。要获得最好的缩放结果，请使用默认 DPI 96 的倍数。

4.6 在有高 DPI 显示器的计算机上缩放 YaST UI

YaST 默认不会为高 DPI 显示器缩放它的 UI。如果您拥有高 DPI 显示器的计算机，您可以设置 YaST 成为显示器自动缩放它的 UI。要这么做，请设置环境变量 `QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR=1`。

4.7 在 Wayland 下 Firefox 或 Chromium 无法进行屏幕共享

Firefox 和 Chromium 通常允许基于 Web 的工具（如视频会议应用程序）共享整个屏幕或单个应用程序窗口。在 Wayland 下，这两种浏览器都不支持此功能。

为了能够在 Firefox 或 Chromium 中共享您的屏幕，请改用 X。

4.8 播放 MP3 媒体文件

用于播放 MP3 媒体文件的解码器现已由标准仓库提供。

如需在使用 gstreamer 框架的程序（如 Rhythmbox 或 Totem）中使用该解码器，请安装 `gstreamer-plugins-ugly` 软件包。

4.9 LibreOffice 不再支持 Type-1 字体

LibreOffice 5.3 及更新版本将不再支持过时的 Type-1 字体（后缀名为 `.afm` 以及 `.pfb` 的文件）。对于绝大部分用户，这一变更并不会有任何影响。因为如今主流字体已经是 TrueType（`.ttf`）以及 OpenType（`.otf`）格式。

如果此变更影响到了用户，可以通过将 Type-1 字体转换成支持的格式（比如 TrueType）后再使用转换后的字体。可以使用 FontForge（`fontforge` 软件包）来进行转换。若希望通过脚本进行转换，可以参考 <https://fontforge.github.io/en-US/documentation/scripting/>。

4.10 FreeType 字体渲染变更

FreeType 2.6.4 有一个新的默认字形微调解析器（版本 38），它与其他操作系统更加接近，但对某些操作系统看起来“更模糊”。要恢复以前的 FreeType 行为，请在您选择的任何级别（系统范围，用户特定或程序特定）设置以下环境变量：


```
FREETYPE_PROPERTIES="truetype:interpreter-version=35"
```

4.11 启用 KDE Plasma 浏览器集成

Firefox 和 Chromium/Chrome 的 Plasma 浏览器集成允许使用 KDE 系统工具监控多媒体和下载，并通过 KDE Plasma 桌面的运行命令栏提供对标签的快速访问。

浏览器集成功能由两部分组成，需要协同工作：

- 桌面部分可以安装软件包 `plasma-browser-integration`。
- 浏览器部分可以在浏览器附加商店中安装：
 - Firefox: <https://addons.mozilla.org/firefox/addon/plasma-integration/> ↗
 - Chromium/Chrome: <https://chrome.google.com/webstore/detail/plasma-integration/cimiefiiaegbelhefglklhhakcgmhkai> ↗

请注意，此功能尚处于开发阶段，openSUSE Leap 15.0 仅附带了其早期版本。

4.12 载入 Emacs psgml 模块

因为与来自 Emacs 默认安装的模块相冲突，openSUSE Leap 15.0 无法自动载入 `psgml` 模块。欲了解详情，请查阅软件包 `psgml` 中的 `README` 文件。

5 安全

本节列出了 openSUSE Leap 15.0 中安全特性的变更。

5.1 `systemctl stop apparmor` 不工作

过去，在作用于 AppArmor 的时候，`systemctl` 中非常相似的子命令 `reload` 和 `restart` 可能经常让人混淆：

- `systemctl reload apparmor` 正确地重新加载所有 AppArmor 配置文件。（这个命令一直都是推荐的重新加载 AppArmor 规则文件的方式。）
- `systemctl restart apparmor` 意味着 AppArmor 会停止工作，当然也就会卸载所有 AppArmor 配置文件然后重新开始。这也就意味着所有当前存在的进程都会失去限制。只有新启动的进程会再次受限。

遗憾的是，`systemd` 并没有在它的单元文件格式中提供方案以解决 `restart` 应用场景带来的问题。

从 AppArmor 2.12 开始，命令 `systemctl stop apparmor` 将不再工作。结果就是 `systemctl restart apparmor` 将会正确地重新加载 AppArmor 配置文件。

要卸载所有 AppArmor 配置文件，请使用新命令 `aa-teardown`。该指令与之前的 `systemctl stop apparmor` 命令的效果一致。

细节请参考 https://bugzilla.opensuse.org/show_bug.cgi?id=996520 和 https://bugzilla.opensuse.org/show_bug.cgi?id=853019。

6 更多信息和反馈

- 请阅读安装介质上的 `README` 文档。
- 从 RPM 中获取关于某特定软件包的详细修订历史信息：

```
rpm --changelog -qp 文件名.rpm
```

将 `FILENAME` 替换为 RPM 的名称。

- 查看介质顶层目录中的 `ChangeLog` 文件获得按时间排列的全部软件包更新历史。
- 可于介质上的 `docu` 文件夹获取更多信息。
- 更多信息或更新的文档，请访问 <https://doc.opensuse.org/>。
- 获取 openSUSE 的最新产品新闻，请访问 <https://www.opensuse.org>。

版权所有 © SUSE LLC